ALTERNATIVE SAGA

イース vs. 空の軌跡 オルタナティブ・サーガ

発売元 日本ファルコム株式会社

ULJM 05679



このソフトウェアの解説書およびPSP® (PlayStation®Portable)の取扱説明書に書かれている注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。解説書および取扱説明書は大切に保管してください。
小さいお子さまには、保護者の方がお読みのうえ、安全にお使いください。

健康のためのご注意

⚠警告

光の刺激によって引き起こされる発作について

点滅を繰り返す画面や、その他の光の刺激によって、まれに、目の痛み、視覚異常、偏頭痛、けいれんや意識障害(失神など)などの症状(光感受性発作)が起きることがあります。こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。

⚠注意

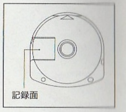
こんなときはすぐにプレイを中止する

上記の症状に加え、頭痛、めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときや、目、耳、手、腕、足など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。

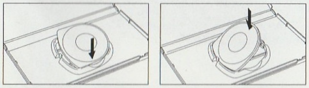
- **プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけ画面から離れてください。**
- **疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。**
- **プレイするときは健康のため、1時間ごとに15分程度の休憩を取ってください。**
- **プレイ中に体調が悪くなったら、すぐにプレイをやめてください。**

使用上のご注意

●このソフトウェアはPSP® (PlayStation®Portable)専用です。他の機器で使うと、機器やUMD®が故障する原因となることがあります。●ディスクに傷を付けないよう、ていねいに扱ってください。傷が付くとプレイできなくなることがあります。●暖房器具の近くや車中など、高温／多湿になるところに置かないでください。●裏面の開口部(UMD®の記録面:図参照)にさわらないでください。誤ってディスクの記録面に汚れが付いた場合は、柔らかい布で軽くふいてください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。



UMD®の取り出し／収納方法



UMD®を取り出し／収納するときは、指などを挟まないよう十分注意してください。

ULJM 05679

ごあいさつ

このたびは、PSP® (PlayStation®Portable)専用ソフト「イースvs.空の軌跡 オルタナティブ・サーガ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用の前に、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお遊びください。なお、この「解説書」は大切に保管してください。

※画面写真は実際の製品と異なる場合がありますのでご了承ください。

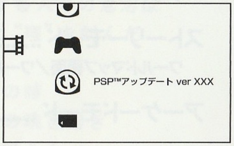
PSP® (PlayStation®Portable)のアップデートについて

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントからのお知らせ

この"UMD"には、PSP® (PlayStation®Portable)のアップデート(更新)データが含まれています。ゲームを起動してアップデートを促す画面が表示されたときは、アップデートが必要です。

PSP®のアップデートを実行する

"UMD"をPSP®本体にセットすると、PSP®の[ゲーム]に、アップデートデータが右のようなアイコンで表示されます。アップデートアイコンを選択し、画面の指示に従って操作すると、PSP®のシステムソフトウェアをアップデートできます。



■アップデートを始める前に、次のことをしてください。

・バッテリーが充電されていることを確かめる。
・ACアダプターをつなぐ。

■アップデート中に電源を切ったり、"UMD"を抜いたりしないでください。

アップデートが中断されると、故障の原因となります。

アップデートが成功したことを確かめるには

PSP®の[設定]⇒[本体設定]⇒[本体情報]を選ぶと、本体のシステム情報が表示されます。[システムソフトウェア]にアップデートデータのバージョン番号が表示されていれば、正しくアップデートされています。

PSP®のアップデート機能について詳しくは、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントのインフォメーションセンターにお問い合わせください。

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント　インフォメーションセンター
http://www.jp.playstation.com/support/
TEL 0570-000-929(PHS、一部のIP電話でのご利用は 03-3475-7444) 受付時間10:00～18:00

失われし大地、その名を《ザナドゥ》

かつて桃源郷と謳われし
この地を太古より脅かす存在があった

強大な魔力を誇り
永遠の生命を持つキングドラゴン

名を《魔王ガルシス》

不老不死の魔王を討たんとする人々の意志は
いつしかザナドゥの大地に"理"を刻んだ

忌まわしき約束の時
時空を超えて戦士たちの魂を招き
目覚めし彼の者を討たん

一定の周期で覚醒する魔王と
異世界から呼ばれた戦士たちとの
闘争は果てしなく繰り返された

やがて荒廃した地から人々は去り
《ザナドゥ》はその名を忘れ去られる

ただ世界に刻まれた"理"と
魔王の存在のみがそこに在り続けた



アドル ADOL

武器：片手剣

生涯を冒険の旅に捧げ、百余冊にも及ぶ冒険日誌を後世に残したとされる希代の冒険家。
燃えるような赤毛と少年のように澄んだ黒い瞳を持ち、人々からは「赤毛のアドル」と呼ばれている。

◆出演：「イース」シリーズ



エステル ESTELLE

武器：スタッフ（棒）

遊撃士協会の正遊撃士。
若干16歳にして準遊撃士になった時から《輝く環》事件に深く関わり、異変を解決した功労者の一人となった。
現在はパートナーのヨシュアと共に修業の旅を続けている。

◆出演：「空の軌跡」シリーズ



ラッピィ RAPPY

《ザナドゥ》の地に召喚された異世界の戦士たちの導き手となる謎の生物。
何故か人と会話する事ができるが、その理由は謎に包まれている。

※主人公が「イース」キャラの場合はピッカード（左）の、「空の軌跡」キャラの場合はポム（右）の姿で登場します。

キャラクター紹介



ガッシュ GEIS

武器：斧槍（ハルバード）

カナン諸島を巡る冒険（「イース6」）で、アドルが出会った傭兵。
漆黒のハルバードと符術を使いこなし、3体の人造精霊（ユエ/セラ/キサ）を使役している。

◆出演：「イース6」「イース7」



クローゼ KLOSE

武器：レイピア

リベール王国の王太女。本名はクローディア・フォン・アウスレーゼ。
レイピアの腕前は、名門ジェニス王立学園在学時に男子生徒にも一度も負けたことがないほど。

◆出演：「空の軌跡」シリーズ



ティータ TITA

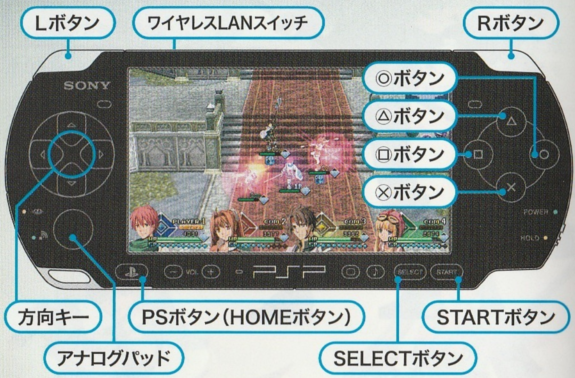
武器：導力砲

導力学者ラッセル博士の孫にして、ツァイス中央工房の見習い技師。
リベール王国を襲った《輝く環》事件後、自分なりの研究者としての道を模索し始めている。

◆出演：「空の軌跡」シリーズ

ゲーム中の基本操作方法です。各画面での詳しい操作方法については、それぞれのページの説明や、ゲーム画面の説明をご覧ください。

※以降の操作ボタン説明は、初期設定のものです。「System」の「Option」の「キーコンフィグ（→P.28）」で使用するボタンを変更できます。



方向キー／アナログパッド	操作キャラクターの移動、カーソル移動
◎ボタン	攻撃、（押し続けて放す）溜め攻撃、決定
⊗ボタン	追尾ダッシュ・回避、キャンセル
⊡ボタン	ガード
△ボタン	ジャンプ
Lボタン	EXTRAスキル
Rボタン	スキルファンクション(Rボタンを押しながら◎、⊗、⊡、△ボタンでスキルを発動)
Rボタンを押しながらLボタン	サポートキャラ
STARTボタン	ポーズメニュー
SELECTボタン	押す度にカメラ距離（→P.28）切り替え
ワイヤレスLANスイッチ	ネットワークモード（→P.20）で使用します

※ネットワークモードを開始する前には、ワイヤレスLANスイッチをONにしてください。
ワイヤレスLANスイッチの位置は、PSP®本体の型番によって異なります。

操作方法

■その他の操作

◎ボタン　：メッセージ送り
⊗ボタン　：メッセージ早送り
Lボタン／Rボタン：ストーリーモードのイベントで、押している間メッセージを隠す
STARTボタン　：ムービースキップ
SELECTボタン　：マテリアルコレクションの壁紙とカスタムテーマで、押す度に画面下のメッセージをON／OFF

“Memory Stick”について

本ゲームはオートセーブ機能に対応しています。ゲーム開始前にあらかじめ、“Memory Stick Duo”または“Memory Stick PRO Duo”(以下“Memory Stick”)を使用できる状態にしておいてください。
1枚の“Memory Stick”に対して、1つのシステムデータと複数のゲームデータを保存することができます。

！注意！

システムデータには、キャラクター情報（レベル、スキル）、装備品、コレクションやオプション設定などの各種情報が含まれています。
ゲーム起動時に自動的にロードされますので、“Memory Stick”をあらかじめ PSP® 本体にセットしておいてください。

「ストーリーモード（→P.16）」の進行状況を保存するには、「セーブ（→P.18）」を行ってください。

※システムデータには、300KB以上の空き容量が必要です。ゲームデータには、1ファイルにつき150KB以上の空き容量が必要となります。
※本作はゲーム中より「壁紙」と「カスタムテーマ」を“Memory Stick”に書き込む機能があります。全てのデータを保存するには、27MB以上の空き容量が必要です。

ゲームを起動するとタイトル画面が表示されます。
適当なボタンを押すとタイトルメニューが表示されます。





▲BPとCLASSは「総合戦歴」(→P.29参照)

タイトルメニュー

タイトルメニューには4つのゲームモード「Story Mode」「Arcade Mode」「Network Mode」「Free Mode」と、「Customize」「Shop」「Collection」「System」があり、いずれかを選択します。

●Story Mode(ストーリーモード)



ストーリーに沿って、対戦を楽しむことができるモードです。

→P.16

●Arcade Mode(アーケードモード)

キャラクターを選んで、勝ち抜きバトルを行います。

→P.19



●Network Mode(ネットワークモード)



アドホックモードを使って、対戦バトルを行います。

→P.20

ゲームの始め方

●Free Mode(フリーモード)

キャラクター、敵、マップを自由に選んでバトルを行います。

→P.21



●Customize(カスタマイズ)



各キャラの装備、スキル、サポートキャラの設定/変更を行います。

→P.22

●Shop(ショップ)

モナくんのお店で買い物をしたり、武器/防具の強化を行います。

→P.24



●Collection(コレクション)



《マテリアルコレクション》で画像、ムービー、音楽を鑑賞します。

→P.26

●System(システム)

設定変更やセーブ/ロード、チュートリアルや戦歴の閲覧を行います。

→P.28



各モード共通の基本ルールやバトルの流れについて説明します。
各アクションの詳細については、P.31～35をご覧ください。

基本ルール

自分のキャラクターを操作し、対戦相手のHPを0にして倒せば「勝利」です。
チーム戦の場合は、自キャラのHPが0になるとバトルから脱落しますが、最後まで残ったチームが勝ちになります。



●ダメージについて

対戦相手から直接攻撃される以外にも、「ダメージ床」に触れたり「落下」すると、ダメージを受けます。なお、味方を攻撃してもダメージは与えられません。

バトル準備

ネットワークモード（→P.20）とフリーモード（→P.21）では、次の準備画面で準備を行います。

●キャラクター選択画面

キャラクターやチームを選んだり、ハンディキャップの設定を行います。
カスタマイズ（→P.22）を行う時は、◎ボタンを押してください。

TEAM（チーム）
LV、キャラ名
プレイヤー（1～4P）／COM
コンピュータ操作の場合はCOMと表示されます。





1.プレイヤーキャラクターを選択すると、各種設定が表示されます。
以下の設定を行い、終了したら◎ボタンで決定します。

- ●TEAM（チーム）：［A（青）／B（赤）／C（黄）／D（緑）］
- ●COLOR（キャラの配色パターン）：［左より1～4］（1が初期パターン）
- ●HANDICAP（ハンディキャップ）：★が多いほど有利です（初期値★x3）

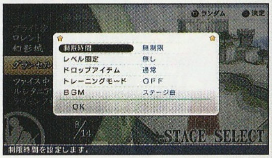
2.ネットワークモードでは、参加人数以外の残りキャラクターを、1.と同様にホスト（1P）が選択します。フリーモードでは、残りのCOM（プレイヤーでない）キャラクターを選択します。

※COMの場合は、「NOT JOIN（参加しない）」を選択することもできます。

●ステージ選択・ルール設定画面

対戦ステージを選んだり、ルールの設定を行います。
ネットワークモードでは、ホスト（1P）が行います。

ステージを選択すると、ルール設定が表示されます。
全ての設定が終わったら［OK］を選ぶか、STARTボタンを押してバトルを開始します。



- ●**制限時間**：［無制限（初期設定）／100秒／300秒／500秒］
- ●**レベル固定**
  - ［無し］ …ユーザーの所持キャラのレベルをそのまま反映（初期設定）
  - ［LV1］ …勝敗の決着まで超短時間
  - ［LV30］…勝敗の決着まで短時間
  - ［LV50］…勝敗の決着まで標準的な時間
  - ［LV99］…勝敗の決着まで長時間（※最高レベル）
- ●**ドロップアイテム**（→P.13）：［通常（初期設定）／大量／無し］
- ●**トレーニングモード**：［OFF（初期設定）／ON］
  ONにすると、バトル中の「ポーズメニュー（→P.14）」に以下が追加されます。
  ［SP無限／EXTRA無限／COMの動き］
- ●**BGM**：戦闘中のBGMを変更します。◎ボタンを押して一覧から選択します。



バトル画面

バトル画面には、キャラクター情報やヒット数など、様々な情報が表示されます。



ミニマップ
（周辺図）

スキルアイコン
と
消費SP（数値）

キャラクター情報
左より1P～4P

戦闘ステータス

DAMAGE・・敵に与えたダメージ量
HIT・・・・・・・・敵に攻撃が連続ヒットした回数
SP・・・・・・・・・獲得したSP（スキルポイント）
EXTRA・・・・獲得したEXTRA

●キャラクター情報の見方



チーム表示
◆TEAM A、◆TEAM B、◆TEAM C、◆TEAM D

PLAYER／COM
コンピューター操作の場合はCOMと表示されます。

SUPPORTアイコン
サポートキャラを発動させるとゲージ表示になります。

スタミナゲージ（→P.33参照）

HPとHPバー（黄緑）

SP（スキルポイント）ゲージ
（1ブロック10ポイント）
スキルを使うのに必要です。

EXTRAゲージ
最大の状態でEXTRAスキルを発動できます。

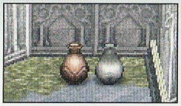
戦い方

自分のキャラクターを操作し、様々な「アクション（→P.31～35参照）」を使って対戦相手と戦ってください。

アイテム

●ブレイクオブジェ

マップに置かれた壊せるオブジェクトです。







攻撃することでドロップアイテムが出現することがあります。



▲攻撃すると…



▲アイテム出現！

●ドロップアイテム

アイテムを拾うと以下の効果があります。

ヒールポーション		HPを回復
スキルポーション		SPを回復
ゼラムカプセル		EXTRAゲージを回復
マールの花		スタミナを回復
ロダの葉		全ての状態異常を回復

状態異常

状態異常には以下の種類があり、効果中はキャラの下にアイコンが表示されます。

毒		一定時間、徐々にHPが減少
燃焼		一定時間、徐々にHPが大きく減少
凍結		一定時間、凍って動けなくなる
石化		一定時間、石になって動けなくなる
混乱		一定時間、移動する方向が入力した方向の逆になる
過重		一定時間、動きが鈍り普段の動きができなくなる
麻痺		一定時間、攻撃とスキルが使用できなくなる
暗闇		一定時間、辺りが暗くなり視界が制限される
怒り		一定時間、攻撃力が上がる代わりに防御力が下がる
DEFダウン		一定時間、DEF(防御力)が下がる

どの状態も「時間経過」か「ロダの葉」(→P.13)」で回復できます。



※「石化」は、方向キー（またはアナログパッド）を何度も入力することで、効果時間を短縮できます。

ポーズメニュー

バトル中にSTARTボタンを押すと、ゲームを一時停止してポーズメニューを表示できます。メニューから項目を選びます。

※ネットワークモードのバトル中はゲームを一時停止できません。



●トレーニングモード

「トレーニングモード（→P.11参照）」が「ON」の場合、以下が追加されます。[ON／OFF]設定の後、[ゲームを続ける]を選んでください。



SP無限：SPゲージが常に最大値です。
EXTRA無限：EXTRAゲージが常に最大値です。
COMの動き：COMキャラの動きを制御します。

バトル終了

勝敗が決着すると、バトル終了です。勝敗結果の表示後に、リザルト画面が表示されます。

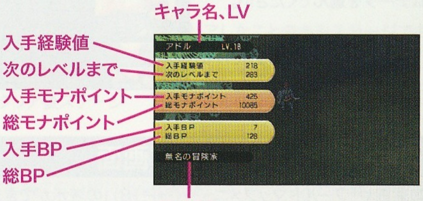






●リザルト画面

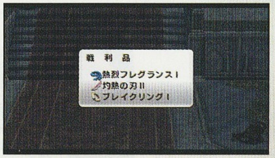
入手した経験値やモナポイント、BP（バトルポイント）が表示されます。◎ボタンで計算され、必要な経験値を得た場合はレベルアップします。



CLASS：BPに応じた称号です。

●戦利品の入手

勝利した際、場合によってはアクセサリを入手できます。



■リトライについて

アーケードモードでは、バトルに敗北すると「リトライ（再戦）」するかどうかのメッセージが表示されます。再戦する場合は「はい」を選びます。「いいえ」を選ぶとキャラクター選択画面に戻ります。



ストーリーモード

このモードは、ワールドマップ画面を中心に進み、ステージを選択するとイベントやバトルが発生して、ストーリーが進行します。

タイトルメニューから[Story Mode]を選びます。
初めからの場合は[New Game]を選び、キャラクターを決定するとプロローグが始まります。



※プロローグムービーはSTARTボタンでスキップ可能です。

続きから再開する場合は[Continue]を選び、ロード画面に移行します。再開するゲームデータを選んでください。



ワールドマップ画面

ステージの選択や「ワールドマップメニュー（→P.18）」の表示ができます。



対戦相手情報
キャラフェイス、レベル、守護者名、ステージ名です。
そのステージのイベント後は、全て表示されます。

●ステージ選択

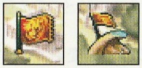
ステージ（旗・ボス）アイコンにカーソルを合わせるとイメージが表示され、アイコンが変化します。◎ボタンを押してステージを決定します。



▲選択前ステージ　▲選択時

ボス戦では、助けた仲間の中から1人を選んで一緒に戦うことができます。
パートナーキャラクターを選びます。





1度クリアしたことのあるステージでも、何度でもバトルすることができます。

▲クリア後ステージ

どうしても勝てない敵に出会った場合は、過去のステージでキャラクターを鍛えましょう。

※キャラクターは、アーケードモードやフリーモードをプレイすることでも鍛えることができます。

ワールドマップメニュー

ワールドマップ画面で△ボタンを押すと表示され、各種設定を変更したり、ストーリーの進行状況を保存したりできます。各メニューの詳細については、参照先のページをご覧ください。



●カスタマイズ　→P.22
各キャラの装備、スキル、サポートキャラの設定／変更を行います。

●ショップ　→P.24
モナくんのお店で買い物をしたり、武器／防具の強化を行います。

●オプション（Option）　→P.28
COM難易度、音声ボリューム、キーコンフィグなどの設定を変更できます。

●チュートリアル（Tutorial）　→P.28
ゲームの基本的な遊び方を説明します。

●セーブ
ストーリーの進行状況が保存できます。ファイル一覧の好きな場所を選びます。



セーブデータ詳細　❶ストーリーモード『キャラクター名』
❷**Play Time：**プレイタイム
Phase：フェーズ番号（地域名）

!注意!

ストーリーの進行状況はオートセーブされません。タイトルメニューに戻る前には、「セーブ」で保存しておきましょう。
※キャラクターのレベルや装備などは、システムデータに自動的に保存されます。

●削除（Delete）　→P.30
不要なセーブデータを削除します。

●タイトル
タイトルメニューに戻ります。

このモードは、操作キャラクター１人で勝ち抜き戦を行います。
自動で選択された対戦相手と戦い、全10戦を勝ち抜くとクリアです。

1.タイトルメニューから［Arcade Mode］を選びます。キャラクター選択画面になります。

2.キャラクターを選ぶと、バトルを開始します。



現画面の操作方法　選択箇所の詳細

※キャラクター選択画面で△ボタンを押すと、「カスタマイズ（→P.22）」に切り替えることができます。



ネットワークモード

このモードは、アドホックモードを利用して対戦プレイをすることができます。

注意

- PSP®本体のワイヤレスLANスイッチがONになっていることをご確認ください。
- 接続中にワイヤレスLANスイッチをOFFにしないでください。
- 接続相手との距離が離れすぎないよう、ご注意ください。

1.タイトルメニューから[Network Mode]を選択すると、ワイヤレスLANの接続準備が開始され、ネットワークメニューが表示されます。



2.通信対戦では、1人がホスト(1P)になり、残りの対戦者(2〜4P)はゲストとして参加する必要があります。

対戦相手を待つ：ホストになって対戦の申し込みを受け付けます。
対戦相手を探す：ゲストになって対戦相手受付中のリストから対戦相手(ホスト)を選びます。

3.ホストが承諾すると、接続が開始され、キャラクター選択に移行します。「バトル準備(→P.10)」をご覧になり、バトル開始へと進めてください。



●キャラクター選択

各プレイヤーが操作するキャラクターを選んでください(→P.10参照)。全員が選び終わったらステージ選択・ルール設定画面へ進みます。

●ステージ選択・ルール設定

ステージの選択とルールを設定します(→P.11参照)。この操作はホストのみが行えます。その他のプレイヤーは、バトル開始まで待機してください。決定すると、バトルを開始します。

フリーモード

このモードは、キャラクター、ステージ、ルールを自由に選んで対戦ができます。

1.タイトルメニューから[Free Mode]を選びます。キャラクター選択画面になります。

2.「バトル準備(→P.10)」をご覧になり、バトル開始へと進めてください。キャラクターの選択、ステージの選択とルールを設定すると、バトルを開始します。



現画面の操作方法　選択箇所の詳細

《カスタマイズ》では、アクセサリの装備とスキル、サポートキャラの設定／変更ができます。Lボタン／Rボタンでキャラクターを切り替えでき、カテゴリーを選ぶと各項目へ進みます。

カテゴリー



選択中の項目詳細

●ステータス

名前

LV(Level)	：キャラのレベル
HP(Hit Point)	：キャラの体力
AP(Accessory Point)	：アクセサリを装備する際に必要なポイント
STR(Strength)	：攻撃力
DEF(Defense)	：防御力
BRK(Break)	：ガードの破壊力
DUR(Durability)	：ガードの耐久力
SPD(Speed)	：移動速度
AGL(Agility)	：敏捷性
SP Gain(Skill Point Gain)	：数値が高いほどSPの入手量が多くなる
Exp(Experience)	：現在の経験値
Next	：次のレベルアップまでに必要な経験値

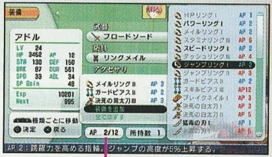
装備

アクセサリの装備を変更できます。また武器・防具の詳細を確認できます。

1.装備種別で[アクセサリ]を選びます。
武器・防具では詳細を確認できます。

2.[装備を追加]または装備中アイテムを選ぶと一覧が表示されます。

3.一覧から変更するアイテムを選び、決定します。



AP(残り／最大)

※アクセサリの必要APがキャラの残りAPを上回った場合は装備できません。
APはキャラクターのレベルが上がることで増えていきます。

※武器・防具は「ショップ(→P.24)」で強化することできます。

スキル

スキルのセットができます。またEXTRAスキルの詳細を確認できます。

1.ボタンに対応したスロットを選ぶと、スキル一覧が表示されます。

2.一覧からセットしたいスキルを選び、決定します。



※EXTRAスキルは、キャラクター1人につき1スキルです。

サポート

サポートキャラのセットができます。
一覧からセットしたいサポートキャラを選び、決定します。
セットしたサポートキャラには「E」マークが表示されます。



ショップではモナポイントを使って装備・スキルを強化したり、スキルやアクセサリの購入ができます。
Lボタン／Rボタンでカテゴリーを切り替えます。

強化

装備の強化、スキルの強化・購入ができます。



1.キャラクター一覧より強化するメンバーを選びます。

Shop LV：ショップレベル
Next　：次のShop LVアップまでに必要なモナポイント消費量

2.強化（購入）したい項目を商品一覧から選び、決定します。



> **■ ショップレベル**
> モナポイントは、使えば使うほど、"ショップレベル"が上がり、「アクセサリ」や「コレクション」、「その他」のラインナップが充実します。

アクセサリ

アクセサリを購入できます。



購入したいアイテムを商品一覧から選び、決定します。

コレクション

マテリアルコレクションを購入できます。



購入したいアイテムを商品一覧から選び、決定します。

その他

ステージなどを購入することができます。



購入したいステージを商品一覧から選び、決定します。

さらに"ショップレベル"が上がると、購入できるものが増えます。

これまでに収集した壁紙やカスタムテーマを閲覧したり、ムービーやサウンドを鑑賞できます。



壁紙



一覧から見たい壁紙を選び◎ボタンを押すと全画面表示します。
全画面表示中は、Lボタン／Rボタンで画像を切り替えできます。



続けて◎ボタンを押すと"Memory Stick"に書き込みできます。

●壁紙に設定する



PSP®の［フォト］から［メモリースティック］→［ULJM05679VSWALL］を選びます。画像を選び、画面全体に表示します。
△ボタンで操作パネルを表示し、［壁紙にする］を選びます。

※ゲーム中からは設定できません。PSP®の設定に戻るには、PSボタン（HOMEボタン）を押し、ゲームを終了させてください。

ムービー



一覧から観たいムービーを選び◎ボタンを押すと再生します。
再生中に⊗ボタンを押すと停止します。

サウンド



アルバムを選ぶと曲名一覧が表示されます。曲名を選び◎ボタンを押すと再生します。
操作はパネルのアイコンを選び◎ボタンで決定します。

●操作パネル



- ⏮：前のトラック（Lボタン）
- ▶：再生（STARTボタン）
- ⏸：一時停止（STARTボタン）
- ■：停止
- ⏭：次のトラック（Rボタン）

（□ボタン）

- ×1：1曲でリピートする
- all：アルバムでリピートする
- all：全アルバムでリピートする
- Random：アルバムでランダム再生する
- Random：全アルバムでランダム再生する
- off：リピート・ランダム再生しない

カスタムテーマ



一覧から表示したい項目を選び◎ボタンを押すと、サムネイルを全画面表示します。
全画面表示中は、Lボタン／Rボタンで画像を切り替えできます。



続けて◎ボタンを押すと"Memory Stick"に書き込みできます。

●テーマに設定する

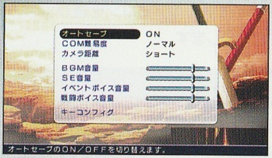


PSP®の［設定］から［テーマ設定］→［テーマ］を選びます。
登録したいテーマを選び、［適用］してください。

※ゲーム中からは設定できません。PSP®の設定に戻るには、PSボタン（HOMEボタン）を押し、ゲームを終了させてください。

ゲーム中の様々な設定を変更したり、システムデータのセーブ・ロード、チュートリアルや戦歴の閲覧を行います。

Option（オプション）



オートセーブ、COM難易度、カメラ距離、音声ボリューム、キーコンフィグなどの環境設定を変更します。

●オートセーブ：[ON／OFF]
初期設定は[ON]です。[OFF]にした場合は、システムデータは自動セーブされません。「System Load」および「System Save」（→P.30参照）を適時に手動で行ってください。

●COM難易度：[ベリーイージー／イージー／ノーマル／ハード／ナイトメア]
コンピューターの強さを設定します。初期設定は[ノーマル]です。ベリーイージーは最弱で、ナイトメアは最強になります。

●カメラ距離：[ショート／ミドル／ロング]
戦闘中のカメラの距離を設定します。初期設定は[ショート]です。

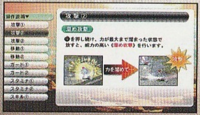
●BGM音量／SE音量／イベントボイス音量／戦闘ボイス音量
BGM（音楽）、SE（効果音）、各種ボイスの音量を設定します。



●キーコンフィグ
バトル中の操作ボタンを設定します。変更したいボタンを選び、◎ボタンを押します。続けて、割り当てるボタンを押して変更します。

Tutorial（チュートリアル）

ゲームの基本的な遊び方説明やキャラクター紹介を閲覧します。

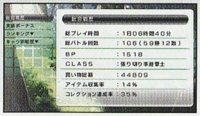




システム

Record（レコード）

これまでの戦歴、実績、各種ランキングなどを閲覧します。





「Page」や「総合」「シングル（※）」「ネットワーク」項目は、Lボタン／Rボタンで切り替えできます。
※ストーリーモード、アーケードモード、フリーモードの合算。

●総合戦歴
- **総プレイ時間**：これまでの総プレイ時間
- **総バトル回数**：これまでに戦闘した回数
- **BP（バトルポイント）**：各戦闘と実績ボーナスで得られるポイントの合計値
- **CLASS**：BPに応じたプレイヤーのクラス
- **買い物総額**：これまでに使った、モナポイントの累計値
- **アイテム収集率**：アクセサリ・武器・防具の収集率
- **コレクション達成率**：マテリアルコレクション素材の収集率

●実績ボーナス
条件を満たすとBPやアイテムが入手できます。

●ランキング
- **レベル** ●**最大ヒット数** ●**最大与DMG** ●**最大スコア**
- **使用回数** ●**勝利回数** ●**勝率** ●**生存率**

●キャラ別戦歴
- **最大ヒット数**：コンボをつなげた際の最大ヒット数
- **最大与DMG**：コンボをつなげた際に与えた最大ダメージ
- **最大スコア**：アーケードモードの最大スコア

以下の項目を「総合」「シングル」「ネットワーク」別に表示します。
- **使用回数**：これまでに使用した回数
- **勝利回数**：これまでに勝利した回数
- **敗北回数**：これまでに負けた回数
- **勝率**：勝利した割合
- **生存率**：チーム戦等を含め、生き残れた割合

System Save（システムセーブ）

システムデータのセーブを行います。
[System Save]を選びます。

System Load（システムロード）

システムデータのロードを行います。
[System Load]を選びます。

Delete（削除）

各種不要なセーブデータを削除します。
[Delete]を選び、ファイル一覧から削除したいデータを選びます。

キャラクターの操作方法を初期設定時のボタンで解説します。
各ボタンの役割は、「System」の「Option」の「キーコンフィグ（→P.28）」で変更することができます。

攻撃

●攻撃

◎ボタンで、近くにいる敵に向かって攻撃します。

※方向キー（またはアナログパッド）を同時に入力すると、入力した方向に攻撃します。



◎ボタンを連打すると、連続で攻撃します。

●溜め攻撃

◎ボタンを押し続け、力が最大まで溜まった状態で放します。
《溜め攻撃》は通常の攻撃より威力が高く、SP（スキルポイント）も大幅に溜められます。



▲◎ボタンを押し続けて…　▲攻撃！

●空中攻撃

ジャンプ中に攻撃すると、《空中攻撃》になります。
ジャンプ上昇中か下降中かで、アクションが変わります。



▲ジャンプ上昇中

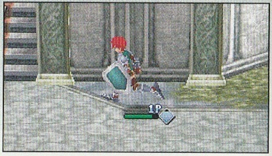


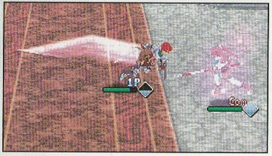
▲ジャンプ下降中

移動

●移動

方向キー（またはアナログパッド）で、移動します。



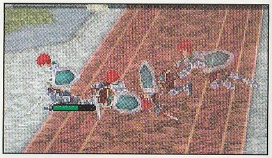


●追尾ダッシュ

「地上」および「空中」で、⊗ボタンを押すと、近くにいる敵を高速で追尾します。

●回避

方向キー（またはアナログパッド）＋⊗ボタンで、入力した方向に回避します。



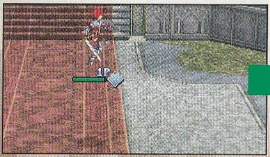


●ジャンプ

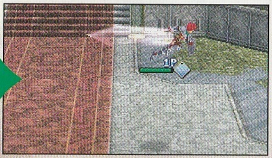
△ボタンで、ジャンプします。

●エアダッシュ

空中で、方向キー（またはアナログパッド）＋⊗ボタンを押すと、空中でダッシュ移動します。



▲ジャンプ中に…



▲エアダッシュ!!

ガード

●ガード

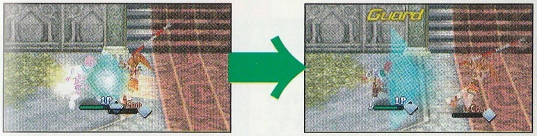
□ボタンを押している間、ガードします。



ガード中は一切ダメージを受けません。

●フラッシュガード

敵の攻撃に合わせてタイミングよくガードを行うと、敵をはじくことができます。

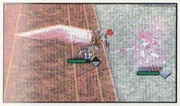


フラッシュガードが決まると、その後一定時間、攻撃にクリティカル効果が付き、与えるダメージ量が増えます。

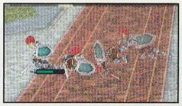
スタミナ

以下のアクションを行うと、スタミナを消耗します。

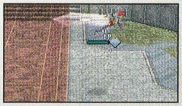
追尾ダッシュ



回避

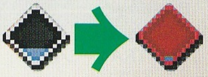


エアダッシュ



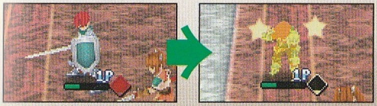
スタミナゲージが一定値を下回り、ゲージが赤くなると使用できなくなります。

スタミナは時間の経過と共に自然回復します。



●ガードとスタン（気絶）

スタミナはガードを行うことでも消耗し、ガード中に攻撃を受けると大きく消耗します。



ガード中にスタミナが尽きると、スタン状態になり、一定時間、行動できなくなります。

※スタン中に、方向キー（またはアナログパッド）を何度も入力すると復帰の時間を早めることができます。

スキル

●SP(スキルポイント)

敵を攻撃すると、スキル発動に必要なSPが溜まっていきます。
溜め攻撃(→P.31)を行うとより多く溜り、ダメージを受けることでも溜ります。



現在のSP量



発動に必要なSP量

●スキルの使い方

Rボタンを押しながら◎、⊗、◻、△ボタンを押すと、SPを消費して、それぞれのボタンに対応したスキルが発動します。
スキルのセット方法は「カスタマイズ」の「スキル(→P.23)」をご覧ください。



EXTRAスキル

●EXTRAスキル

EXTRAゲージが最大の状態でLボタンを押すと、強力なEXTRAスキルが使えます。



▲EXTRAゲージ最大



▲発動！

■ EXTRAゲージの溜め方

EXTRAゲージは、スキルを敵に命中させると早く溜ります(※消費SPの多いスキルほど、より早く溜ります)。また、ダメージを受けることでも溜ります。



サポートキャラ

1回の戦闘中に1度だけ呼び出すことのできる、特別な支援効果です。



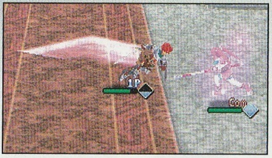
SUPPORTアイコン
サポートアイコンが表示された状態で、Rボタンを押しながらLボタンを押すと発動します。アイコンがゲージに変化し、徐々に減って行きます。



効果の内容はサポートキャラ毎に異なります。
サポートキャラのセット方法は「カスタマイズ」の「サポート(→P.23)」をご覧ください。

「追尾ダッシュ」を多用しよう

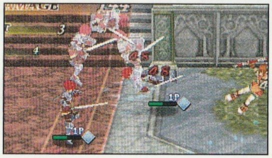
「追尾ダッシュ」は「回避」よりも移動速度が速く、素早く行動できます。



さらにスタミナの消耗が低いため、積極的に使うことでバトルを有利に展開することが可能です。

「受身」を使おう

攻撃を受けて体勢を崩している時に、⊗ボタンを押すと、「受身」を行い、すぐに体勢を立て直すことができます。



困った時の「エナジーバースト」

◎、⊗、◻、△ボタンを同時に押すと、最大HPの20%を消費して、周囲にいる敵をはじくことができます。



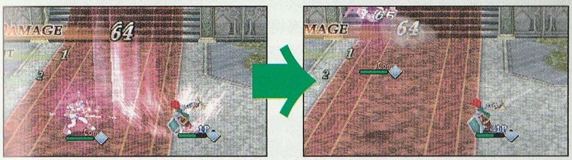
複数の敵に囲まれた時や、執拗に攻めてくる敵と距離を取りたい時に使用すると効果的です。

専用アクセサリの装備

専用のアクセサリを装備すると、以下のアクションが可能になります。

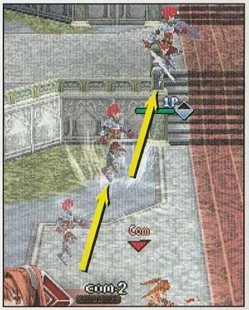
●打ち上げ攻撃

「回避」中に◎ボタンを押します。



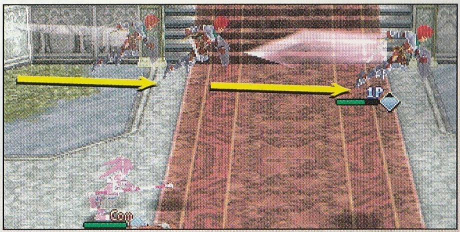
●2段ジャンプ

空中で△ボタンを押します。



●エアダッシュ2

空中で、「追尾ダッシュ」・「エアダッシュ」が2回できます。



本ゲームを快適にプレイするためのアドバイスやヒントをまとめてみました。
これらを参考にバトルをお楽しみください。

ストーリーモードで、勝てない…

●キャラクターのレベルを上げよう

他のモードで対戦しまくって、経験値を得てレベルアップしよう。
特にフリーモードでは、キャラクター選択時に「ハンディキャップ(→P.10)」を変更できるので、どうしても勝てない場合は有利な設定にしてみよう。

●ショップで強化しよう

バトルでいくら使っても、武器・防具やスキルは、強くはならない…。
モナポイントが貯まったら「ショップ」で「強化(→P.24)」しよう。
また、スキルは自分の使い勝手の良いボタン位置に「カスタマイズ」の「スキル(→P.23)」で、セットしよう。

●アクセサリを装備しよう

ショップで買ったり、バトルで入手したアクセサリは、「カスタマイズ」で「装備(→P.23)」して、積極的に試してみよう。その際、アクセサリポイントは、装備を外せば元通りなので、何かしら装備して全て使い切るように心がけよう。
相手を状態異常にできたり、逆に防いだりと色々な効果があると、結構ありがたいものだ。

●サポートキャラを使おう

1バトル中に1度限りだが、使わないと損をするのが「サポートキャラ」だ。
プレイヤー特権なので、バトル中に必ず使って(→P.35参照)しまおう。
また、「カスタマイズ」の「サポート(→P.23)」で、キャラクターの変更ができるので忘れずにセットしよう。

■サポートキャラが埋まらない…

そんな時は、各操作キャラクターで、ストーリーモードやアーケードモードをクリアしてください。すると……。



●スキル・EXTRAスキルを使おう

「溜め攻撃(→P.31)」で、SPゲージをどんどん溜めよう。
SPが溜まったら、「スキル(→P.34)」を使って敵を積極的に攻撃しよう。
同じスキルを使うよりも、違うスキルやアクションを織り交ぜれば、テンポ良く攻撃できる。
スキルを敵に当てれば、EXTRAゲージが早く溜まるので、ゲージが最大になったら、タイミングよく「EXTRAスキル(→P.34)」を発動しよう。
状況によっては、勝敗の鍵になるかも知れないぞ。

アーケードモードで、勝てない…

●COM難易度を下げてみよう

「Option(→P.28)」のCOM難易度を「イージー」または「ベリーイージー」へ下げてみよう。

※この方法は、「ストーリーモード」でも有効なので、試してみよう。

アクションを習得しよう

本ゲームでは、さまざまな「アクション(→P.31～35参照)」を使って戦うが、操作を覚える前に負けてしまう。
そんな時は、フリーモードで、「トレーニングモード(→P.11)」の設定を、ONにしてバトルしてみよう。
「ポーズメニュー(→P.14)」を開くと、「SP無限」や「EXTRA無限」と「COMの動き」が設定ができるので、アクションを習得する時にぜひ活用しよう。

●ガードを使おう

攻撃と回避だけでは勝てない時は、「ガード(→P.33)」も重要なポイントだ。
ガード中は一切ダメージを受けないので、効果的に使おう。ただし、「スタミナ(→P.33)」切れには気を付けて。

●敵のEXTRAゲージが溜りかけたら回避しよう

対戦相手が「COM」の場合、EXTRAゲージが最大になると、すぐに「EXTRAスキル(→P.34)」を使ってくる傾向がある。敵のゲージが溜まりかけたら、距離を置いて直撃を避けよう。逃げ切れない時は、少しでもガードで対処しよう。

ゲームの内容や攻略などの質問は、お電話では受け付けておりません。
ファルコムホームページの各コーナーをご利用ください。

ファルコムの情報が満載のホームページ！

http://www.falcom.co.jp/

「イース vs. 空の軌跡 オルタナティブ・サーガ」専用ページ

http://www.falcom.co.jp/ys_vs_sora/

メルマガ登録で最新情報・壁紙GET!

情報満載！メールマガジン

FALCOM NEWS EXPRESS ファルコムニュースエクスプレス

登録は簡単 メールアドレスを入れるだけ！

ファルコム最新情報や**登録者限定の壁紙プレゼント企画**など、お得な情報をいち早くEメールでお届けします！

▶▶登録・アンケートはこちらから！

http://www.falcom.co.jp/mail/

[ファルコムホーム]→[メルマガ(Falcom NEWS EXPRESS)]

アンケートにご協力ください

ご回答いただいた方の中から抽選で、**ファルコムグッズ**などをプレゼントさせていただきます。

▲パソコンは上記アドレスへ

※結果は、当選者様にEメールにてご連絡いたします。

携帯はこちら▶

制作・著作　日本ファルコム株式会社

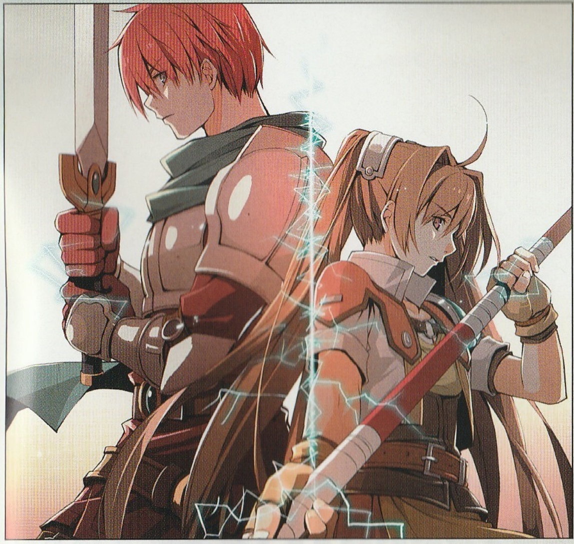
〒190-0012　東京都立川市曙町2-8-18
東京建物ファーレ立川3F

TEL　：042-527-6501　ユーザーサポート
月曜～金曜日(祭日除く)午前9:00～午後5:30

FAX　：042-548-8515

E-mail：support_h19@falcom.co.jp

※番号はよく確かめて、お掛け間違いのないようにしてください。



おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフト内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一誤動作を起こすような場合がございましたら、恐れ入りますが弊社ユーザーサポートまでご一報ください。
なお、ゲームの内容、攻略法等についてのお問い合わせにはお答えできませんので、ご了承ください。

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージには年齢区分マークを表示していますので、ご購入時の際ご活用ください。
年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。ただし、表示された年齢により購入を規定するものではありません（Z区分を除く）。なお、レーティング制度の詳細につきましては、CEROのホームページをご覧ください。

http://www.cero.gr.jp/　(e-mail) info@cero.gr.jp